Settore scolastico: SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Classe: PRIMA

Competenza chiave: 3. Competenza matematica e competenza di base in scienza e tecnologia

Profilo dello studente: Le sue conoscenze matematiche e scientifico-tecnologiche gli consentono di analizzare dati e fatti della realtà e di verificare l'attendibilità delle analisi quantitative e statistiche proposte da altri. Il possesso di un pensiero razionale gli consente di affrontare problemi e situazioni sulla base di elementi certi e di avere consapevolezza dei limiti delle affermazioni che riguardano questioni complesse che non si prestano a spiegazioni univoche.

Disciplina di riferimento: MATEMATICA

Dimensioni individuate nei Quadri di Riferimento Invalsi:

1. Conoscere

2. Risolvere problemi

3. Argomentare

Corrispondenza tra Traguardi per lo sviluppo delle Competenze al termine della scuola secondaria di primo grado e Dimensioni	Nuclei tematici	Abilità	Conoscenze
L'alunno si muove con		Rappresentare i numeri conosciuti sulla	I numeri naturali, loro

sicurezza nel calcolo con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. (DIMENSIONE 1)

Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. (DIMENSIONE 1)

Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni. (DIMENSIONE 2)

Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza. (DIMENSIONE 2)

Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. **NUMERO**

retta

- Eseguire le operazioni fondamentali in N (addizione, sottrazione, moltiplicazione, divisione, elevamento a potenza) anche mentalmente o, utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici, i fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere più opportuno
- Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo
- Usare la proprietà delle potenze
- Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri
- In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi
- Comprendere il significato e l'utilità di m.c.m. e M.C.D., in matematica e in situazioni concrete
- Descrivere con un'espressione numerica la sequenza delle operazioni che fornisce la risoluzione di un problema
- Eseguire semplici espressioni di calcolo con i numeri naturali essendo consapevoli del significato delle parentesi e delle convenzioni sulla

- rappresentazione in base dieci e loro proprietà: (precedente, successivo, pari, dispari)
- Notazione dei sistemi numerici non decimali (romano, binario, ecc...)
- Numeri decimali. Scrittura posizionale dei numeri naturali e decimali
- Le 4 operazioni con i numeri naturali e problemi e numeri decimali.
- Proprietà delle operazioni in N.
- Espressioni con i numeri naturali e decimali e significato delle parentesi in sequenze di operazioni e problemi con le 4 operazioni.
- Potenze di numeri naturali, problemi ed espressioni
- Radice quadrata cenni
- Multipli e divisori
- Numeri primi e composti
- Criteri di divisibilità, scomposizione in fattori primi
- M.C.D. e m.c.m. calcolo e problemi
- La frazione come operatore

		1	
(DIMENSIONE 2) Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi. (DIMENSIONE 2) Produce argomentazioni in	SPAZIO E FIGURE	 Conoscere il concetto di unità frazionaria, di frazione come operatore sull'intero e i vari tipi di frazione Riconoscere e riprodurre disegni e figure geometriche utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, compasso, goniometro, coftware di geometric) 	 Il sistema internazionale di misura. Semplici figure dello spazio e del piano (cubo, sfera, triangolo, quadrato) introduzione allo studio della geometria
base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione) (DIMENSIONE 3). Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e utilizzando concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta.		 Rappresentare punti, linee, segmenti e figure sul piano cartesiano Conoscere le definizioni e le proprietà dei poligoni con particolare riferimento al triangolo classificandoli sulla base di criteri diversi Descrivere figure e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri 	 Gli enti geometrici fondamentali (Punti, Rette, piani) Il riferimento cartesiano coordinate di un punto Parti di retta: semirette, segmenti: congruenza, confronto, somma e differenza, multipli e sottomultipli, problemi Angoli: congruenza, confronto, somma e differenza, multipli e sottomultipli, misura, operazioni, problemi Le rette nel piano: incidenti, parallele, perpendicolari Le prime conoscenze sui poligoni definizione e classificazione, perimetro Triangoli classificazione e problemi
(DIMENSIONE 3) Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule,	RELAZIONI E FUNZIONI	 Conoscere il concetto di insieme in senso matematico Conoscere il significato di nuovi simboli Conoscere le fondamentali operazioni con gli insiemi 	Il concetto di insieme, appartenenza ad un insieme ed insiemi particolari, sottoinsiemi, intersezione ed unione di insiemi

equazioni) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale. (DIMENSIONE		Aumentare la capacità di osservazione e di ragionamento	
Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.	DATI E PREVISIONI	 Conoscere il concetto di misura e il sistema internazionale di misura Rappresentare insiemi di dati organizzando i dati in tabelle Utilizzare rappresentazioni grafiche di vario tipo Conoscere semplici elementi di statistica 	 Misura delle grandezze Concetto di errore nelle misure, media aritmetica Prime rappresentazioni di dati tabelle e grafici frequenza assoluta e la moda.

Settore scolastico: SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Classe: SECONDA

Competenza chiave: 3. Competenza matematica e competenza di base in scienza e tecnologia

Profilo dello studente: Le sue conoscenze matematiche e scientifico-tecnologiche gli consentono di analizzare dati e fatti della realtà e di verificare l'attendibilità delle analisi quantitative e statistiche proposte da altri. Il possesso di un pensiero razionale gli consente di affrontare problemi e situazioni sulla base di elementi certi e di avere consapevolezza dei limiti delle affermazioni che riguardano questioni complesse che non si prestano a spiegazioni univoche.

Disciplina di riferimento: MATEMATICA

Dimensioni individuate nei Quadri di Riferimento Invalsi:

Conoscere Risolvere problemi Argomentare

Corrispondenza tra Traguardi per lo sviluppo delle Competenze al termine della scuola	Nuclei tematici	Abilità	Conoscenze
termine della scuola secondaria di primo grado			
e Dimensioni			

L'alunno si muove con sicurezza
nel calcolo con i numeri razionali,
ne padroneggia le diverse
rappresentazioni e stima la
grandezza di un numero e il
risultato di operazioni.
(DIMENSIONE 1)

Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. (DIMENSIONE 1)

Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni. (DIMENSIONE 2)

Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza. (DIMENSIONE 2)

Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. (DIMENSIONE 2)

Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di

NUMERO

Eseguire le operazioni fondamentali in Q+
(addizione, sottrazione, moltiplicazione,
divisione, elevamento a potenza e radice
quadrata) anche mentalmente o,
utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le
calcolatrici, i fogli di calcolo e
valutando quale strumento possa essere
più opportuno;

Eseguire semplici espressioni di calcolo in Q;

Rappresentare i numeri N e Q sulla retta numerica:

Approssimare numeri decimali

Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento al quadrato;

Dare stime della radice quadrata

Sapere che non si può trovare una frazione o un numero decimale che elevato al quadrato dà 2, o altri numeri interi;

Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri e misure ed esprimerlo sia nella forma decimale sia mediante frazione;

Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare utilizzando strategie diverse;

Interpretare variazioni percentuali di una quantità data come una moltiplicazione per un numero decimale;

Insieme Q+: le operazioni fra numeri razionali assoluti;

Frazioni e numeri decimali: numeri decimali limitati e illimitati periodici. Frazione generatrice di un numero decimale periodico. Operazioni con i numeri decimali:

Estrazione di radice: la radice quadrata di un numero quadrato perfetto, di un numero che non è un quadrato perfetto e di un numero qualunque mediante l'uso delle tavole. Proprietà dell'estrazione di radice quadrata; concetto di numero irrazionale; Rapporti e proporzioni: concetto di rapporto e rapporti tra grandezze; concetto di proporzione, proprietà fondamentale delle proporzioni per trovare termine incognito, invertire e permutare

Le scale e le percentuali; Proporzionalità: grandezze direttamente e inversamente proporzionali; i problemi del "tre semplice diretto e inverso e composto", di ripartizione diretta e inversa;

SPAZIO E

Riconoscere e disegnare i punti dei notevoli dei triangoli

Triangoli: mediane, bisettrici altezze, assi

problemi. (DIMENSIONE 2)	FIGURE	Conoscere le definizioni e le proprietà dei quadrilateri, dei poligoni con <i>n</i> lati, dei poligoni regolari;	Quadrilateri: classificazione e proprietà, perimetro;
Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione)		Determinare l'area di semplici figure piane scomponendole in figure elementari (es. triangoli) o utilizzando le più comuni formule;	Poligoni con <i>n</i> lati: nomi e caratteristiche generali dei poligoni (somma degli angoli interni ed esterni, le diagonali, le caratteristiche dei poligoni regolari);
(DIMENSIONE 3).		Stimare per eccesso o per difetto l'area di una figura;	Area delle figure piane: Figure equiestese; area di un rettangolo, di un quadrato, di
Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e utilizzando		Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete;	un parallelogramma, di un triangolo, di un trapezio, di un rombo e l'area di una figura qualunque;
concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze		Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni geometriche e i loro	Teorema di Pitagora: formule e applicazioni alle figure conosciute;
logiche di una argomentazione		invarianti	Le figure nel piano cartesiano
corretta. (DIMENSIONE 3)		Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure	Le isometrie: congruenza diretta e
Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni) e ne coglie il		Riprodurre figure e disegni geometrici utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro);	inversa; la traslazione, la rotazione, la simmetria centrale ed assiale delle figure piane conosciute sul piano cartesiano;
rapporto col linguaggio naturale. (DIMENSIONE 1) Nelle situazioni di incertezza (vita		Descrivere e riprodurre figure e costruzioni geometriche anche in base a una descrizione e codificazione fatta da altri;	La similitudine: i criteri di similitudine nei triangoli, relazione tra perimetri e tra aree di figure simili,
quotidiana, giochi,) si orienta con valutazioni di probabilità. (DIMENSIONE 2)		Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata	
Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e	RELAZIONI E FUNZIONI	Esprimere la relazione di Gr proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversa;	andezze direttamente e inversamente proporzionali
ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in		Utilizzare rappresentazioni grafiche di	La statistica: indagini statistiche di tipo

molte situazioni per operare nella realtà.	DATI E PREVISIONI	vario tipo per rappresentare insiemi di dati In situazioni significative confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative. Scegliere di utilizzare valori medi (moda, mediana e media aritmetica) adeguati alla tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione.	qualitativo e quantitativo e la rappresentazione dei dati; la moda, la mediana, la media e il loro utilizzo critico
--	----------------------	---	--

Settore scolastico: SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Classe: TERZA

Competenza chiave: 3. Competenza matematica e competenza di base in scienza e tecnologia

Profilo dello studente: Le sue conoscenze matematiche e scientifico-tecnologiche gli consentono di analizzare dati e fatti della realtà e di verificare l'attendibilità delle analisi quantitative e statistiche proposte da altri. Il possesso di un pensiero razionale gli consente di affrontare problemi e situazioni sulla base di elementi certi e di avere consapevolezza dei limiti delle affermazioni che riguardano questioni complesse che non si prestano a spiegazioni univoche.

Disciplina di riferimento: MATEMATICA

Dimensioni individuate nei Quadri di Riferimento Invalsi:

Conoscere Risolvere problemi Argomentare

Corrispondenza tra Traguardi per lo sviluppo delle Competenze al termine della scuola secondaria di primo grado e Dimensioni	Nuclei tematici	Abilità	Conoscenze
L'alunno si muove con sicurezza		Eseguire le operazioni fondamentali in Z e	Proporzionalità: grandezze direttamente e

nel calcolo con i numeri razionali,
ne padroneggia le diverse
rappresentazioni e stima la
grandezza di un numero e il
risultato di operazioni.
(DIMENSIONE 1)

Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi. (DIMENSIONE 1)

Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni. (DIMENSIONE 2)

Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza. (DIMENSIONE 2)

Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. (DIMENSIONE 2)

Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi.
(DIMENSIONE 2)

NUMERO

Q, R (addizione, sottrazione, moltiplicazione, divisione, elevamento a potenza e radice quadrata, ordinamenti e confronto) anche mentalmente o utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici, i fogli di calcolo e valutando quale strumento possa essere più opportuno;

Dare stime approssimate per il risultato di una operazione e controllare la plausibilità di un calcolo;

Eseguire semplici espressioni di calcolo in Z,Q,R;

Rappresentare i numeri appartenenti agli insiemi N,Z,Q,R sulla retta numerica;

inversamente proporzionali; i problemi del "tre semplice diretto e inverso e composto", di ripartizione diretta e inversa;

I numeri relativi insieme R

Le 4 operazioni in R

Espressioni con 4 operazioni in R

Le potenze in R calcolo, proprietà, espressioni

L'estrazione di radice quadrata e cubica in R

SPAZIO E FIGURE

Conoscere le definizioni e le proprietà dei poligoni con *n* lati, dei poligoni regolari, del cerchio.

Conoscere il numero π e alcuni modi per approssimarlo;

Calcolare l'area del cerchio e la lunghezza della circonferenza, conoscendo il raggio e viceversa;

Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure

Riprodurre figure e disegni geometrici utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro)

Riprodurre figure e disegni geometrici in base ad una descrizione e codificazione

La circonferenza, il cerchio e le loro parti (corde e proprietà, posizione reciproca retta e circonferenza, posizione reciproca 2 circonferenze, angoli alla circonferenza e angoli al centro proprietà);

Poligoni inscritti e poligoni circoscritti; quadrilateri condizioni di circoscrivibilità e inscrivibilità; cenni ai poligoni regolari;

La lunghezza della circonferenza e l'area del cerchio;

La geometria solida: poliedri e solidi di rotazione;

Superficie laterale, totale e volume dei solidi studiati;

Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione) (DIMENSIONE 3).		fatta da altri; Rappresentare oggetti e figure tridimensionali in vario modo tramite disegni sul piano; Visualizzare oggetti tridimensionali a partire	
Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e utilizzando		da rappresentazioni bidimensionali; Calcolare l'area e il volume delle figure solide più comuni	
concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta. (DIMENSIONE 3) Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale. (DIMENSIONE 1)	RELAZIONI E FUNZIONI	Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche o ricavate da tabelle, e per conoscere in particolare le funzioni del tipo y= ax; y = a/x; y= ax² e i loro grafici e collegare le prime due al concetto di proporzionalità; Interpretare, costruire e trasformare formule che contengano lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà;	Funzioni empiriche e funzioni matematiche e loro rappresentazione sul piano cartesiano Il calcolo letterale: monomi; polinomi: somma algebrica e monomio per polinomio, cenni ai prodotti notevoli (somma per differenza e quadrato di binomio) Identità ed equazioni con coefficienti interi e frazionari
Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi,) si orienta con valutazioni di probabilità. (DIMENSIONE 2)		Esplorare e risolvere problemi utilizzando equazioni di primo grado	Cenni di geometria analitica: le figure nel piano, equazione della retta, rette parallele e perpendicolari, punto incontro tra rette (in modo grafico);
Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.	DATI E PREVISIONI	Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico In situazioni significative, confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative. In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi elementari, assegnare a essi	Le indagini statistiche Frequenza assoluta, relativa e percentuale, media aritmetica, moda La probabilità: casi favorevoli su casi possibili Eventi complementari, incompatibili, indipendenti

una probabilità, calcolare la probabilità di qualche evento, scomponendolo in eventi elementari disgiunti;	
Riconoscere coppie di eventi complementari, incompatibili, indipendenti	